

- Il numero dei giocatori: da 2 a 4
- Si rovesciano le tessere a testa in giù e se ne distribuiscono sette a giocatore/trice
- Le tessere rimanenti restano sul tavolo
- Inizia chi ha la tessera con il simbolo doppio più alto
- Si posizionana la tessera al centro del tavolo
- Il turno passa al giocatore/trice a sinistra che sistema la propria tessera se compatibile con uno dei simboli presenti
- Se non riesce, pesca una tessera dal tavolo; se non ci sono tessere e nemmeno quella pescata combacia, passa il turno
- Vince il primo/a che finisce le proprie tessere

Regole aggiuntive

Esistono 2 tessere speciali:

- Tessera Makeit che è il jolly compatibile con qualsiasi simbolo
- Tessera Virus che interrompe il gioco. Utilizzata come ultima tessera, fa vincere il giocatore/trice che la possiede. Utilizzata durante il gioco, lo interrompe.

Valore pedine

- Le due facce con il simbolo del caffè, è la pedina più alta.
- Haking → vale 1
- Wifi → vale 2
- 3 simboli → vale 3
- Collegamento USB → vale 4
- Stampante 3D → vale 5
- Caffè → vale 6
- Bluetooth → vale 7
- Makeit → jolly
- Virus

